

団体等提出原稿【新歓コンテンツ制作 2024】

管理用情報

管理番号	449
提出団体等 (正式名称)	コンピューターハウスランダム
キャッチコピー (全角 30 字以内)	プログラミング？イラストや作曲する？とりあえず覗いてみようや
構成員の所属学部・学科等の 条件	構成員の条件はありませんが、工学部情報工学科の部員が多いです。
実施主体への連絡事項など (ご自由にお書きください)	

記入上の注意

このファイルは、以下の構成になっています。記号は、右上の「A-1」の記載に基づきます。

- ・[A] 表紙
- ・[B] 必須項目 : 回答必須、[C] で項目の追加、順番の入替が自由に可能
- ・[C] カスタム項目 : 団体の魅力を伝えるための文章・写真等のコンテンツを記載

- 編集を始める前に、必ず「原稿作成ガイドライン[★]・[A/B]・[C]」を参照してください。
- この Word ファイル上で設定した書式（文字色の変更等）は、原則反映されません。
このファイルの一部で、書式崩れや改ページが生じた場合も、気にしなくて結構です。
- 必須項目などでプリセットされている枠や説明文などは、消去しないでください。
- 文量の制限はありません。より多く記載いただけるとありがたいです。
また、必須項目含め、各欄への記入が複数行になっても構いません。
- 原稿作成ガイドライン[★]の著作権や肖像権についての注意事項を遵守してください。
(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-guideline/>)

サムネイル

画像を Word ファイルへの貼り付けで全て提出する場合は、この部分にサムネイル用の画像を貼り付けてください。サイズ比は、必ず「16:9」としてください。

画像をアップロードで提出する場合は、画像のファイル名に「サムネイル」と明記して、別途提出してください（この部分には何もしなくて結構です）。

指定がない場合は、実施主体側でサムネイルの画像を選択します。

#computer house
RANDOM
Since 1979

ゲーム制作 🎮

プログラミング 🖥️
競プロやWeb開発, サーバー管理など

イラスト 🎨

作曲 🎵

集まれ!
パソコン好き

活動日時:
空きコマや放課後など
活動場所: (中百舌鳥)
府大池寄り 文化部室棟2階
※参加必須の合宿等無し

活動費用: 月500円(部費)
入部方法: 各SNSやホームページに掲載予定
見学は4月中の午後に部室へGo!

府大池寄り
文化部室棟2階

部活動公式キャラクター
らんだむちゃん

ch-random.net
@c_h_random
random_omu
(コンピューターハウスランダム)



トップ紹介文

必ず、原稿作成ガイドライン[A/B] を参照しながら記載してください。

(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-ab/>)

この青枠の下に文章を書いてください。

この部分の文章が、ページトップに掲載されますので、一番伝えたいことをお書きください。

紹介ページの最初に、動画（YouTube）や SNS の投稿を掲載したい場合は、この欄に URL を記載してください。別途項目を設けたい場合などは、「カスタム項目」（C-1 ページ以降）の部分にお書きください。

『コンピュータハウス ランダム』はパソコンによる活動(創作やプログラミングなど)を行っている大阪公立大学（中百舌鳥）の部活動です。

活動内容はゲーム制作や Web プログラミング、ネイティブアプリ開発や競技プログラミング、ネットワーク設計、サーバー管理、DTM、グラフィックや Vtuber など多岐にわたります。

部会への参加と年二回(5 月と 11 月)の学祭での展示作品を作れば、部室で自由に活動できます。

空きコマに来てゲーム(Switch, PS4, beatmania…)やボードゲームで遊んでいる部員も多いです。

部室には 55 インチの大型モニターや大型スピーカーがあり、講習会だけでなく、動画や音楽も楽しめます。

プログラミング経験者はもちろん未経験者も大歓迎です。

毎年前期に主にプログラミングが初めてという 1 回生に向けてプログラミング勉強会が開催されるので初心者でも安心です。

新歓情報

必ず、原稿作成ガイドライン[A/B] を参照しながら記載してください。

(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-ab/>)

入部の受付期間	新入生については基本的に 4 月中
入部方法	4 月の授業日の午後に部室に来て、仮入部の手続き(部の Discord への参加)を行った後、Discord 内の指示に従って入部手続きを行う。

この下に、新歓情報の詳細を記載してください。

SNS 投稿や画像の掲載も可能です (URL やファイル名を記載してください)。

#computer house

RANDOM

Since 1979

集まれ！
パソコン好き

ゲーム制作 🎮

イラスト 🎨

プログラミング 💻
競プロやWeb開発, サーバー管理など

作曲 🎵

活動日時：
空きコマや放課後など
活動場所：(中百舌鳥)
府大池寄り 文化部室棟2階
※参加必須の合宿等無し

B3棟

府大池寄り
文化部室棟2階

活動費用：月500円(部費)
入部方法：各SNSやホームページに掲載予定
見学は4月中の午後に部室へGo！



部活動公式キャラクター
らんだむちゃん



ch-random.net

@c_h_random

random_omu

(コンピューターハウスランダム)

新歓は A2 棟跡地で行う芝生新歓や部室内でボードゲームや Switch、プログラミング入門講習会などを行う予定です。(2 月 15 日現在)

詳しくは各 SNS や HP で告知しますので確認のほどよろしくお願いいたします。

SNS アカウント・公式 HP など

- SNS アカウントは URL でお書きください。また、アカウント等がない場合は空欄で結構です。
- 新歓用のアカウントがある場合は、通常用とともに必ず併記してください。
- 「HP 更新継続の有無」は「あり」「なし」でご回答ください。
- 実施主体による SNS 投稿の利用に許可いただいた場合は、この欄に記入された SNS アカウントの投稿を利用します。

X（旧 Twitter）アカウント	https://x.com/c_h_random
Instagram アカウント	https://instagram.com/random_omu
Facebook アカウント	
その他 SNS アカウント	
公式ホームページ	https://ch-random.net/
HP 更新継続の有無	あり
その他、リンク掲載を希望する Web ページ	

団体等基本情報

必ず、原稿作成ガイドライン[A/B] を参照しながら記載してください。

(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-ab/>)

団体名称	コンピューターハウスランダム
団体種別	公認団体
活動ジャンル	コンピューター、デジタル
構成員数	58 名（2 年生：28 名、3 年生：16 名、4 年生：14 名、大学院生：0 名）
- うちマネージャー	0 名（2 年生：0 名、3 年生：0 名、4 年生：0 名、大学院生：0 名）
	※2024 年 2 月現在（学年は 2024 年度見込み）
引退時期	3 年次 11 月
部費	500 円/月
部費以外の負担	期末お疲れ様会(各学期末に開催)に参加するなら 3000 円/回 夏と冬の部旅行に参加するなら 1~3 万円/回 コミケに参加するなら往復の交通費と宿泊費として 6 万/回 ※いずれも参加任意。下 2 つは行ってない人も多い。 ※コミケは補助が出てこれより安くなる可能性もある
未経験者の受入	未経験者もちろん歓迎しています。 特にプログラミングは未経験者が多いです。
2 年生以上の受入	2 年生以上も歓迎しています。 昨年度は 2 年生以上の学生は 6 人入りました。
阿倍野／羽曳野／りんくうキャンパス所属の学生へ	受け入れはしていますが、部室が中百舌鳥しかないことをご了承ください。
他大学学生の受入（インカレ）	なし
兼部・兼サー	している人が多いです。特に音楽系団体や大学祭実行委員会との掛け持ちが多いです。

アルバイトとの両立	十分可能です。部長もバイトを掛け持ちしています。
入部可能時期	基本的には 4 月だが年中可能。
入部方法	部員経由で仮入部の手続き(部の Discord への参加)を行った後、Discord 内の指示に従って入部手続きを行う。

活動頻度・場所

必ず、原稿作成ガイドライン[A/B] を参照しながら記載してください。

(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-ab/>)

平日	部会が2週間に1回、オンラインである。 年に2回ある大学祭前は対面で行う。 それ以外は基本的に必須の活動はなく、講習会等が行われる程度。
休日	基本的に休日に活動はない。
長期休暇	長期休暇中は活動はなく、部会も行われないことが多い、
特に忙しい時期	年に2回ある大学祭前。 作品の提出が義務付けられているので何らかを作らないといけない。
参加イベント・大会等	ICPC (プログラミングコンテスト) AtCoder (競技プログラミング) コミックマーケットなど
ふたば祭 (杉本)	なし
银杏祭 (杉本)	なし
友好祭 (中百舌鳥)	作品展示 (屋内)
白鷺祭 (中百舌鳥)	作品展示 (屋内)

1年間のスケジュール

必ず、原稿作成ガイドライン[A/B] を参照しながら記載してください。

(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-ab/>)

また、スケジュール中に空欄を設けないでください。

4月	新歓
5月	新入生向け勉強会 & 友好祭 展示
6月	なし
7月	笹の葉祭 模擬店
8月	期末お疲れさまでした会&夏コミ
9月	部員旅行（自由参加）
10月	なし
11月	白鷺祭 展示
12月	忘年会&冬コミ
1月	なし
2月	期末お疲れさまでした会
3月	部員旅行（自由参加）
備考	2つの学祭の展示と部会以外は参加任意。

OMU 基金の受入状況

必ず、原稿作成ガイドライン[A/B] を参照しながら記載してください。

(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-ab/>)

「寄付金の使途」欄は、課外活動ポータルサイト掲載の「利用の手引」を必ず参考にしてください。
回答内容によっては、「使途」欄の一部または全ての情報の掲載を保留する場合がありますので、ご了承ください。

基金から支出可能なもの（一例）

物品購入、連盟登録・大会参加費、施設使用料、指導謝金・演奏等謝金等

ただし、物品購入であっても、食品や個人利用のもの（特定学生のみ使用することが想定される用具や名前入りのユニフォーム等）等、公私の区別がつかないものは不可。また、指導謝金等は「課外活動団体指導者ガイドライン」にもあるとおり、原則無償としますが、真に必要な場合において過度な負担とならない程度とすること。

（部全体で利用する飲料・食品などは、基金の利用が認められる場合があります。詳細は、学生課にお問い合わせください。）

「大阪公立大学・高専基金による寄付の受入有無」は、「あり」または「なし」でお答えください。

※回答団体等が「課外活動団体（クラブ・サークル）」ではなく、基金の利用ができない場合は、「なし」をお選びください。

※「なし」の場合は、その他の欄への記入は不要です

大阪公立大学・高専基金 による寄付の受入希望有無	あり
寄付金の使途 （物品等／施設費など）	文化部棟にはインターネットがなく、独自の衛星回線を引いています。コストがかかっているのをそれに充てます。 加えて、大型モニターやスピーカー、書籍などの部内設備を充実させるために利用します。最近では、強力なエアコンを設置しました。
寄付検討者へのメッセージ	今後も優秀な人材を輩出するために、余裕があればぜひ寄付よろしく願いいたします。

掲載項目の順番

必ず、原稿作成ガイドライン[C]を参照しながら記載してください。

(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-c/>)

ページトップ以降の「トップ紹介文→目次」以降は、項目の追加や順番の入替が可能です。
カスタム項目に記載した場合は、以下の部分に項目名を追加し、必要に応じて順番を入れ替えてください。
ただし、プリセットの項目を削除することはできません（移動は可能です）。

★

この項目に記入した場合は、左の枠内に「★」を記載してください

- ・新歓情報《削除不可》
- ・SNS アカウント・公式 HP など《削除不可》
- ・団体等基本情報《削除不可》
- ・活動頻度・場所《削除不可》
- ・1年間のスケジュール《削除不可》
- ・OMU 基金の受入状況《削除不可》

カスタム項目

詳細は、原稿作成ガイドライン[C]を必ずご確認ください。

(<https://welcome.omu-zichikai.jp/club-contents-2024-c/>)

書式などは、実施主体で別途整えますので、あまり気にせずに文章などをお書きください。
皆さんらしい、バラエティ豊かなコンテンツとなるよう、ご協力をお願いします。

【大まかな担当分けについて】

所属を決めるといった班分けは行っていないですが、このようなことをやっている人が多いですというものを紹介しておきます。

<情報システム系>

- [1] Web サイトやスマホアプリの開発
- [2] VPS やサーバー管理
- [3] ネットワーク管理と設計

<競技プログラミング系>

- [1] 競技プログラミング

<ゲーム系>

- [1] ゲーム
- [2] CG

<デジタル創作系>

- [1] イラスト
- [2] 作曲

複数の系統をやることが可能なのであくまで現状やっている人のカテゴリ分け程度に思ってもらえれば大丈夫です。

【所属している学生の学部など】

所属している学生の学部は工学部が一番多く、学科では情報工学科が最も多いです。
現代システム科学域では知識情報がほとんどで他の学類は稀です。

【活動風景】

基本的にこれ以上書くことがないので活動風景の写真等を載せておきます。



▲普段の部室の様子（空きコマに来ている人が多い）



▲対面部会の様子